

Pokal-Qualifikation West (Saison 2017/18)

SG TornaDO/Menden gegen 1. TKC Scorpions Kierspe

Endstand

1	SCHUNDER, Mirko	5	DALLI, Yvonne
2	KRAMER, Valentin	6	FILIPIAK, Frank
3	DRANSFELD, Olaf	7	FILIPIAK, Vito
4	KASTRUP, Wolfram	8	BECKER, André (N)

Punkte	Tore
25 : 7	81 : 60

SG TornaDO/Menden	1. TKC Scorpions Kierspe	Ergebnis	Schiedsrichter	Spielverlauf
1 SCHUNDER, Mirko 	5 DALLI, Yvonne	2 : 6	3 DRANSFELD, Olaf	Tore Punkte 9 : 8 2 : 2
2 KRAMER, Valentin	6 FILIPIAK, Frank 	7 : 2	7 FILIPIAK, Vito	Tore Punkte 20 : 12 6 : 2
3 DRANSFELD, Olaf 	7 FILIPIAK, Vito	5 : 2	1 SCHUNDER, Mirko	Tore Punkte 30 : 20 10 : 2
4 KASTRUP, Wolfram	8 BECKER, André (N) 	6 : 2	6 FILIPIAK, Frank	Tore Punkte 41 : 25 14 : 2
2 KRAMER, Valentin 	5 DALLI, Yvonne	8 : 7	4 KASTRUP, Wolfram	Tore Punkte 49 : 28 18 : 2
3 DRANSFELD, Olaf	6 FILIPIAK, Frank 	2 : 1	8 BECKER, André (N)	Tore Punkte 58 : 38 20 : 4
4 KASTRUP, Wolfram 	7 FILIPIAK, Vito	5 : 2	2 KRAMER, Valentin	Tore Punkte 72 : 49 24 : 4
1 SCHUNDER, Mirko	8 BECKER, André (N) 	6 : 3	5 DALLI, Yvonne	Tore Punkte 81 : 60 25 : 7
4 KASTRUP, Wolfram 	6 FILIPIAK, Frank	4 : 2	1 SCHUNDER, Mirko	
3 DRANSFELD, Olaf	5 DALLI, Yvonne 	4 : 1	7 FILIPIAK, Vito	
2 KRAMER, Valentin 	8 BECKER, André (N)	4 : 8	3 DRANSFELD, Olaf	
1 SCHUNDER, Mirko	7 FILIPIAK, Vito 	5 : 2	6 FILIPIAK, Frank	
1 SCHUNDER, Mirko 	6 FILIPIAK, Frank	7 : 5	2 KRAMER, Valentin	
4 KASTRUP, Wolfram	5 DALLI, Yvonne 	7 : 6	8 BECKER, André (N)	
3 DRANSFELD, Olaf 	8 BECKER, André (N)	4 : 4	4 KASTRUP, Wolfram	
2 KRAMER, Valentin	7 FILIPIAK, Vito 	5 : 7	5 DALLI, Yvonne	

	DALLI, Yvonne	FILIPIAK, Frank	FILIPIAK, Vito	BECKER, André (N)
SCHUNDER, Mirko	2 : 6	7 : 5	5 : 2	6 : 3
KRAMER, Valentin	8 : 7	7 : 2	5 : 7	4 : 8
DRANSFELD, Olaf	4 : 1	2 : 1	5 : 2	4 : 4
KASTRUP, Wolfram	7 : 6	4 : 2	5 : 2	6 : 2

Tore	Punkte
20 : 16	6 : 2
24 : 24	4 : 4
15 : 8	7 : 1
22 : 12	8 : 0

Tore	20 : 21	10 : 20	13 : 20	17 : 20
Punkte	2 : 6	0 : 8	2 : 6	3 : 5

Der mit  gekennzeichnete Spieler beginnt mit Weiß.

18.03.2018

Datum

SG TornaDO/Menden

1. TKC Scorpions Kierspe